

CURSO: Educação Profissional Técnica de Nível Médio
HABILITAÇÃO: Técnico em Programação de Jogos Digitais
EIXO TECNOLÓGICO: Informação e Comunicação
CARGA HORÁRIA **TOTAL: 1.021h**

MÓDULO 01		
UNIDADE CURRICULAR	Carga Horária	Prosseguimento de Estudos
Introdução a Tecnologia da Informação e Comunicação *	40	
Arquitetura de Hardware e Software	24	
Lógica de Programação	78	
Fundamentos de Jogos Digitais	36	
Desenvolvimento de Projetos em Jogos Digitais	30	
Fundamentos do Design de elementos gráficos de Jogos Digitais	48	
Versionamento e Colaboração	18	
Fundamentos de Programação de Jogos Digitais	60	
Subtotal	334	
MÓDULO 02		Prosseguimento de Estudos
	Carga Horária	
Saúde e Segurança no Trabalho Aplicada *	12	
Sustentabilidade nos processos industriais *	8	
Introdução a Qualidade e Produtividade *	16	
Criatividade e ideação em projetos	18	
Modelagem de Projetos	18	
Fundamentos de UI / UX Design	36	
Planejamento de elementos multimídia de Jogos Digitais	39	
Produção de elementos multimídia para Jogos Digitais	186	
Subtotal	333	
MÓDULO 03		Curso Técnico de Nível Médio em Programação de Jogos Digitais CBO 3171-20
	Carga Horária	
Introdução ao Desenvolvimento de Projetos *	12	
Indústria 4.0 *	24	
Prototipagem de Projetos	24	
Implementação de Projetos	48	
Planejamento e Publicação de Jogos Digitais e seus elementos	39	
Codificação de sistemas de Jogos Digitais	147	
Testes de Jogos Digitais	36	
Manutenção de Jogos Digitais	24	
Subtotal	354	
TOTAL DO CURSO		1021

*Unidades Curriculares/disciplinas com aulas autoinstrucionais, conteúdo disponibilizado no Ambiente Virtual de Aprendizagem (AVA) aos alunos.