

CURSO: Educação Profissional Técnica de Nível Médio

HABILITAÇÃO: Técnico em Programação de Jogos Digitais

EIXO TECNOLÓGICO: Informação e Comunicação

CARGA HORÁRIA TOTAL: 1.021h

MÓDULO 01		Prosseguimento de Estudos
UNIDADE CURRICULAR	Carga Horária	
Introdução a Tecnologia da Informação e Comunicação *	40	
Arquitetura de Hardware e Software	24	
Lógica de Programação	78	
Fundamentos de Jogos Digitais	36	
Desenvolvimento de Projetos em Jogos Digitais	30	
Fundamentos do Design de elementos gráficos de Jogos Digitais	48	
Versionamento e Colaboração	18	
Fundamentos de Programação de Jogos Digitais	60	
<b>Subtotal</b>	<b>334</b>	
MÓDULO 02		Prosseguimento de Estudos
Saúde e Segurança no Trabalho Aplicada *	12	
Sustentabilidade nos processos industriais *	8	
Introdução a Qualidade e Produtividade *	16	
Criatividade e ideação em projetos	18	
Modelagem de Projetos	18	
Fundamentos de UI / UX Design	36	
Planejamento de elementos multimídia de Jogos Digitais	39	
Produção de elementos multimídia para Jogos Digitais	186	
<b>Subtotal</b>	<b>333</b>	
MÓDULO 03		Curso Técnico de Nível Médio em Programação de Jogos Digitais CBO 3171-20
Introdução ao Desenvolvimento de Projetos *	12	
Indústria 4.0 *	24	
Prototipagem de Projetos	24	
Implementação de Projetos	48	
Planejamento e Publicação de Jogos Digitais e seus elementos	39	
Codificação de sistemas de Jogos Digitais	147	
Testes de Jogos Digitais	36	
Manutenção de Jogos Digitais	24	
<b>Subtotal</b>	<b>354</b>	

TOTAL DO CURSO	1021
----------------	------

\*Unidades Curriculares/disciplinas com aulas autoinstrucionais, conteúdo disponibilizado no Ambiente Virtual de Aprendizagem (AVA) aos alunos.